



Qualifikationsturnier zum 20. Int. Hönne-Cup 2026 Zwischen- u. Endrunde



Organiser: VfL Menden Platte Heide

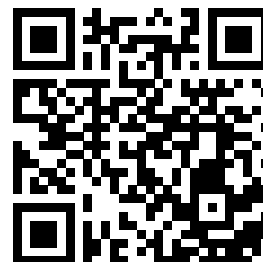
Sponsor: Mendener Bank eG

Date: 29.08.2026, Start: 15:15

Event Location: Sportplatz Hülschenbrauck, Im Hülschenbrauck 61, 58708 Menden, Germany

Match Duration in Group Phase: 10 Minutes Match Duration in Final Phase: 10 Minutes

Placement Mode: Points - Goal Difference - Amount of Goals - Head-to-Head Record



Live Results

Participants

Group A	
1	1. Teilnehmer
2	2. Teilnehmer
3	3. Teilnehmer
4	4. Teilnehmer

Group B	
5	5. Teilnehmer
6	6. Teilnehmer
7	7. Teilnehmer
8	8. Teilnehmer

Preliminary Round

No.	V	Start	Gr	Match		Result
61	1	15:15	A	2. Teilnehmer	4. Teilnehmer	:
62	2	15:15	A	1. Teilnehmer	3. Teilnehmer	:
63	1	15:27	B	6. Teilnehmer	8. Teilnehmer	:
64	2	15:27	B	5. Teilnehmer	7. Teilnehmer	:
65	1	15:39	A	2. Teilnehmer	1. Teilnehmer	:
66	2	15:39	A	3. Teilnehmer	4. Teilnehmer	:
67	1	15:51	B	6. Teilnehmer	5. Teilnehmer	:
68	2	15:51	B	7. Teilnehmer	8. Teilnehmer	:
69	1	16:03	A	4. Teilnehmer	1. Teilnehmer	:
70	2	16:03	A	3. Teilnehmer	2. Teilnehmer	:
71	1	16:15	B	8. Teilnehmer	5. Teilnehmer	:
72	2	16:15	B	7. Teilnehmer	6. Teilnehmer	:

Group A				
Pl	Participant	G	GD	Pts
	1. Teilnehmer	:		
	2. Teilnehmer	:		
	3. Teilnehmer	:		
	4. Teilnehmer	:		

Group B				
Pl	Participant	G	GD	Pts
	5. Teilnehmer	:		
	6. Teilnehmer	:		
	7. Teilnehmer	:		
	8. Teilnehmer	:		



Qualifikationsturnier zum 20. Int. Hönne-Cup 2026 Zwischen- u. Endrunde



Final Round

No.	V	Start	Match			Result	AET	APS
Match for 7th Place								
73	1	16:35	4th Group A -	4th Group B -	:			
Match for 5th Place								
74	2	16:35	3rd Group A -	3rd Group B -	:			
2nd Semifinal								
75	1	16:47	1st Group A -	2nd Group B -	:			
1st Semifinal								
76	2	16:47	2nd Group A -	1st Group B -	:			
Match for 3rd Place								
77	1	16:59	Loser 1st Semifinal -	Loser 2nd Semifinal -	:			
Final								
78	1	17:11	Winner 1st Semifinal -	Winner 2nd Semifinal -	:			

Final Round

Pl	Participant
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	